



IMMERSAVIEW

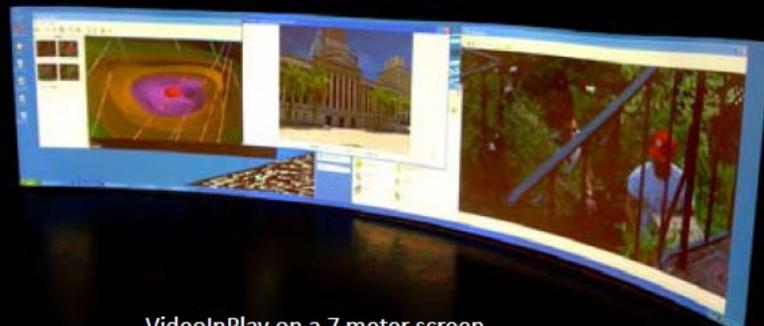
INNOVATEC

# VideoinPlay

マルチ投影マネージメントソリューション

Flexible - Versatile - Scalable

Geometric Correction & Edge Blending



VideoinPlay on a 7 meter screen

## 如何なる映像ソースもイマーシブ ディスプレイに一括表示します

- ・ いくつもの映像ソースを大型スクリーンに表示したい、場合によっては、幾つかの異なる画面構成でも表示したい。
- ・ コンテンツは3Dだったり、そうでなかったりと様々。
- ・ PC画像の組み合わせで表示したいが、それらは Windows や Linux、Mac OSといった別々のシステム環境に・・・。
- ・ 全てを外部のコントロールシステムから制御したいのだが・・・。
- ・ 既存スクリーンにプロジェクターを暫時追加してゆきたいが、果たしてシステム要件の変化に見合った分だけの投資で済むのだろうか？

VideoinPlay は、イマーシブなディスプレイ環境を構築する際に必須な映像の幾何補正やエッジブレンドを最も柔軟、且つ、多才な方法で解決します。本ソリューションは、イマーシブ ディスプレイのインテグレーターでもある ImmersaView 自身が常に必要と考えていた機能を統合させた製品であり、次のような特徴を備えます：

### ✕ いろいろな機器の接続が可能

DVDプレイヤー、ラップトップPC、Visualizationクラスターなど、様々なシステムと映像機器をDVI-Iコネクタを介して入力し、それら映像に対して変換やスケールを自動的に施します。

### ✕ どのようなプロジェクターでも接続します

プロジェクターの追加やアップグレードも容易にできます。VideoinPlay は、信号のスケールや変換も自動で行うので、Video信号フォーマットを心配することも無く、手持ちのデジタル プロジェクターをつなぎこむ事が出来ます。

### ✕ より多くのプロジェクターがブレンドできます

VideoinPlay は、プロジェクター映像を相互にブレンドするために必要なオーバーラップ領域を生成することが出来ます。また、VideoinPlay を複数台使ったシステムでは、Gigabit Ethernet でオーバーラップ情報が共有できます。拡張が必要な時は、いつでもユニットが追加できます。

### ✕ 維持費が抑制出来ます (T.C.O.に優れる)

VideoinPlay は、極めて一般的なコンポーネントで構成したハードウェアに、ImmersaViewの幾何補正とエッジブレンドソフトウェア Sol7 をインテグレートしたシステムです。Sol7 は、一般に入手可能なグラフィックス プロセッサを使用することで、高い性能を低価格で実現しています。

### ✕ 低メンテナンス コスト

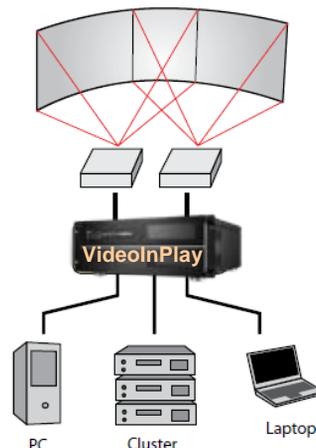
VideoinPlay は、セットアップが容易で保守もしやすいシステムです。仮に、プロジェクターを動かしてしまったとしても、わずか数ステップの作業をするだけで、再び正しいアライメントをとることが出来ます。

### ✕ トレーニング サービス

ご自身のシステムを常に最先端に保とうとするお客様のために、その助けとなる広範なトピクスを盛り込んだトレーニング コースも提供しております。

### ✕ 外部システムとのインテグレーションも簡単

VideoinPlay には、AMXやCrestonなどのオートメーション システムと容易に接続できるリモートコントロール機能があります。



2台のプロジェクターを使ったマルチ映像ソースの構成例



### コンフィギュレーション

全ての構成は、最大4つまでの同時入出力まで拡張が出来ます。  
また、**Matrox** の**TripleHaed2Go** のようなVideo拡張ボックスも入力  
と出力ポートの全てにわたり、完全にサポートされます。

#### 2x2 ユニット

同時2入力と同時2出力までをサポートする基本ユニット

#### 2x4 ユニット

同時2入力と同時4出力までをサポートするユニット。高分解能な映像  
入力信号を、タイリング構成の低分可能プロジェクター上で表示する  
のに最適なシステムです。

#### 4x2 ユニット

同時4入力と同時2出力までをサポートするユニット。複数の映像ソ  
ースを束ねて1台のディスプレイに表示するのに最適なシステムです。

### コンビネーション

VideoInPlayは、真のスケラビリティを念頭に設計されています  
ので、前述のユニット複数Ethernet 接続で連ねることで、任意台数  
のプロジェクターをサポートすることが出来ます。この場合も、各プ  
ロジェクターは、相互にオーバーラップ領域をもち、スムーズにブレ  
ンドされることが保証されます。



日本で販売される VideoInPlay システムは、ImmersaView 社のライセンスの下  
株式会社 イノバテックによって製造された製品になります。  
筐体概観や意匠は、この写真と異なる場合があります。

### 特徴

- ・フル デジタルパス (DVI) サポート
- ・一般市販コンポーネントを投入
- ・コントロールし易く、且つ、投影コンフィギュレーションも容易
- ・ユニット同士のデージーチェーンによるスケラビリティ
- ・オーバーラップ領域の生成
- ・Sol7グレードの幾何補正とエッジブレンド

### 技術仕様

Feature	2x2	2x4	4x2
Analog & Digital (DVI-I)	✓	✓	✓
DVI-I Inputs	2	2	4
DVI-I outputs	2	4	2
Supports Fully Digital Path	✓	✓	✓
Support for Passive Stereo	✓	✓	✓
Avg Frame Delay	20ms	20ms	20ms
VGA (max 2048x1536)	✓	✓	✓
DVI-D (max 1920x1200)	✓	✓	✓
HDMI (max 1920x1080)	✓ <sup>1</sup>	✓ <sup>1</sup>	✓ <sup>1</sup>
Component Video (max 1920x1080)	✓ <sup>1</sup>	✓ <sup>1</sup>	✓ <sup>1</sup>
Ethernet connectors	2	2	2

- 1 : オプションのアダプターが必要です  
\* 仕様は予告無く変更される場合があります